

Số: /QĐ-BTC

Lạng Sơn, ngày tháng 8 năm 2026

QUYẾT ĐỊNH

Về việc ban hành Thể lệ cuộc thi Công dân số Xứ Lạng năm 2026

BAN TỔ CHỨC CUỘC THI CÔNG DÂN SỐ XỨ LẠNG NĂM 2026

Căn cứ Kế hoạch số 226/KH-UBND ngày 03/6/2026 của UBND tỉnh Lạng Sơn về việc tổ chức cuộc thi Công dân số Xứ Lạng năm 2026;

Căn cứ Quyết định số 1422/QĐ-UBND ngày 05/8/2026 của Chủ tịch UBND tỉnh Lạng Sơn về việc thành lập Ban Tổ chức Cuộc thi Công dân số Xứ Lạng năm 2026;

Theo đề nghị của Sở Khoa học và Công nghệ (Cơ quan Thường trực Ban Tổ chức Cuộc thi) tại Tờ trình số 4648/TTr-SKHCN ngày 14/8/2026.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Ban hành kèm theo Quyết định này Thể lệ cuộc thi Công dân số Xứ Lạng năm 2026.

Điều 2. Quyết định này có hiệu lực thi hành kể từ ngày ký.

Điều 3. Các thành viên Ban Tổ chức, Ban Giám khảo, Ban Đề thi, Tổ thư ký giúp việc Cuộc thi Công dân số Xứ Lạng năm 2026 và các cơ quan, đơn vị, tổ chức và cá nhân có liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này./.

Nơi nhận:

- Như Điều 3;
- Chủ tịch, các PCT UBND tỉnh (b/c);
- Các thành viên BTC Cuộc thi theo QĐ số 1422/QĐ-UBND;
- Các sở, ban, ngành;
- UBND các xã, phường;
- CPVP UBND tỉnh, các Phòng: KGVX, TH, TTTT;
- Lưu: VT, KGVX(HTHT).

TRƯỞNG BAN

**PHÓ CHỦ TỊCH UBND TỈNH
Đoàn Thanh Sơn**

THẺ LỆ

Cuộc thi Công dân số Xứ Lạng năm 2026
(Kèm theo Quyết định số /QĐ-BTC ngày /8/2026
của Ban Tổ chức cuộc thi)

I. TÊN GỌI, PHẠM VI TỔ CHỨC, ĐỐI TƯỢNG DỰ THI

1. Tên gọi cuộc thi: “Cuộc thi Công dân số Xứ Lạng năm 2026”.

Chủ đề cuộc thi: *Hiểu biết số - Nền tảng công dân số*

2. Phạm vi tổ chức: Phát động, tổ chức trong phạm vi toàn tỉnh Lạng Sơn.

3. Đối tượng

- Cán bộ, công chức, viên chức, người lao động; đoàn viên, hội viên; học sinh, sinh viên; người lao động trong doanh nghiệp và các tầng lớp Nhân dân từ đủ 15 tuổi trở lên đang sinh sống, học tập và lao động trên địa bàn tỉnh Lạng Sơn; khuyến khích công dân là người Lạng Sơn đang học tập, làm việc ngoài tỉnh tham gia Cuộc thi.

- Đối tượng không được tham gia dự thi: các thành viên trong Ban Tổ chức, Ban Đề thi, Ban Giám khảo, Tổ thư ký giúp việc và các bộ phận giúp việc trực tiếp trong quá trình tổ chức Cuộc thi.

II. MỤC ĐÍCH CUỘC THI

1. Nâng cao nhận thức, trách nhiệm của cán bộ, công chức, viên chức, người lao động, đoàn viên, hội viên, học sinh, sinh viên và người dân về vai trò, ý nghĩa của chuyển đổi số, kỹ năng số trong học tập, lao động, sản xuất, kinh doanh và đời sống hằng ngày.

2. Thông qua Cuộc thi nhằm khuyến khích các cơ quan, đơn vị, tổ chức, cá nhân nâng cao kỹ năng số; tạo phong trào học tập, tìm hiểu về chuyển đổi số, góp phần thúc đẩy phát triển chính quyền số, kinh tế số, xã hội số trên địa bàn tỉnh.

III. NỘI DUNG, HÌNH THỨC VÀ THỜI GIAN THI

1. Nội dung

Thi kiến thức số cơ bản được bồi dưỡng, phổ cập trong khoá học và một số chủ trương, chính sách liên quan về chuyển đổi số tại các văn bản sau:

- Nghị quyết số 57-NQ/TW ngày 22/12/2024 của Bộ Chính trị về đột phá phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số quốc gia;

- Nghị quyết số 1672/NQ-UBTVQH15 ngày 16/6/2025 của Ủy ban Thường vụ Quốc hội về việc sắp xếp các đơn vị hành chính cấp xã của tỉnh Lạng Sơn năm 2025;

- Luật Bảo vệ dữ liệu cá nhân số 91/2025/QH15;

- Luật An ninh mạng số 116/2025/QH15;

- Luật Trí tuệ nhân tạo số 134/2025/QH15, Điều 11 (gắn nhãn nội dung AI);

- Luật Chuyển đổi số số 148/2025/QH15;

- Nghị quyết số 66.22/2026/NQ-CP ngày 09/7/2026 của Chính phủ về phát triển công dân số;

- Quyết định số 127/QĐ-TTg ngày 26/01/2021 của Thủ tướng Chính phủ phê duyệt Chiến lược quốc gia về nghiên cứu, phát triển và ứng dụng trí tuệ nhân tạo đến năm 2030;

- Quyết định số 2345/QĐ-NHNN ngày 18/12/2023 của Thống đốc Ngân hàng nhà nước Việt Nam về triển khai các giải pháp an toàn, bảo mật trong thanh toán trực tuyến và thanh toán thẻ ngân hàng;

- Quyết định số 757/QĐ-BKHCN ngày 29/4/2025 của Bộ trưởng Bộ Khoa học và Công nghệ ban hành Khung kiến thức, kỹ năng số cơ bản và hướng dẫn đánh giá, xác nhận hoàn thành mức độ phổ cập kỹ năng số.

2. Hình thức thi

a) Cuộc thi được tổ chức bằng hình thức thi trực tuyến, cá nhân tham dự cuộc thi sử dụng thiết bị điện thoại di động cá nhân kết nối internet để truy cập vào nền tảng Công dân số Xứ Lạng đăng ký tài khoản, hoàn thành các chuyên đề khoá học trên nền tảng và tham gia trả lời câu hỏi trắc nghiệm cuối chuyên đề khoá học.

b) Cuộc thi có 04 chuyên đề gồm: Nhận thức số và năng lực số cơ bản; sử dụng dịch vụ số thiết yếu; tương tác trên môi trường số; ứng dụng trí tuệ nhân tạo trong công việc và đời sống.

Sau mỗi chuyên đề có 20 câu hỏi trắc nghiệm. Mỗi câu hỏi có 04 phương án trả lời và chỉ có duy nhất một phương án đúng, thời gian hoàn thành khoá học và trả lời câu hỏi hoàn thành cuộc thi là 20 phút.

c) Mỗi thí sinh được tham gia học và dự thi nhiều lần, kết quả thi được chấm tự động trên hệ thống và lấy kết quả cao nhất.

3. Thời gian tổ chức Cuộc thi

Tổ chức Lễ phát động Cuộc thi: dự kiến **ngày 28/8/2026**.

Cuộc thi diễn ra trong **04 tuần** liên tục, bắt đầu thi từ ngày **01/9/2026**, kết thúc vào ngày **27/9/2026**.

Thời gian thi mỗi tuần bắt đầu từ 08h00 ngày đầu tiên của tuần thi và kết

thúc vào 17h00 ngày cuối cùng của tuần thi, cụ thể như sau:

- **Tuần 1:** từ ngày 01/9/2026 - 06/9/2026
- **Tuần 2:** từ ngày 07/9/2026 - 13/9/2026
- **Tuần 3:** từ ngày 14/9/2026 - 20/9/2026
- **Tuần 4:** từ ngày 21/9/2026 - 27/9/2026

Ban Tổ chức mở chức năng cuộc thi trên nền tảng Công dân số Xứ Lạng để tổ chức thi thử trong 3 đến 5 ngày.

Ban Tổ chức cuộc thi tổ chức Lễ tổng kết và trao giải Cuộc thi cho các cá nhân, tập thể đạt giải của cuộc thi. Dự kiến trong tháng 10 năm 2026.

IV. CÁCH THỨC DỰ THI

1. Đăng ký tài khoản và tham gia dự thi

Mỗi thí sinh sử dụng 01 tài khoản cá nhân để tham gia học tập và dự thi trên Phần mềm Học tập suốt đời, được tích hợp trên ứng dụng Công dân số Xứ Lạng trong suốt thời gian diễn ra cuộc thi.

Các bước thực hiện như sau:

- **Bước 1:** Tải và cài đặt ứng dụng Công dân số Xứ Lạng trên thiết bị di động.

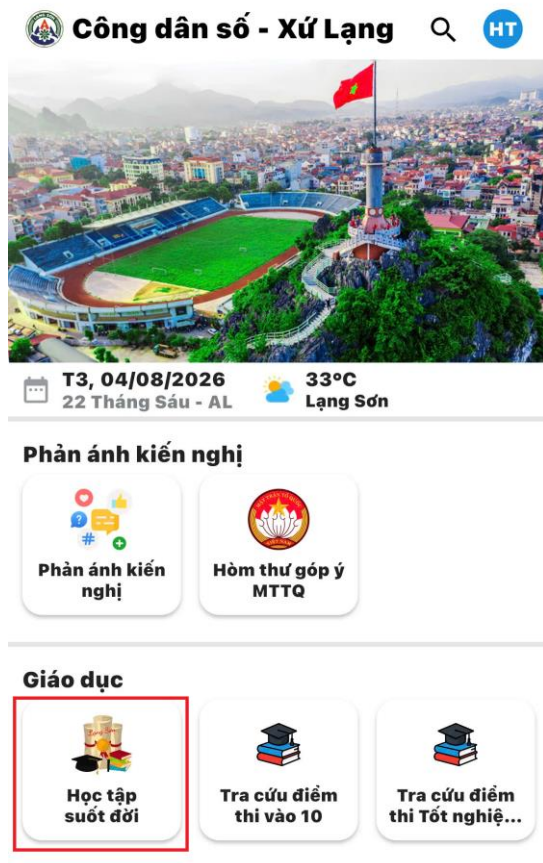


Hệ điều hành Android



Hệ điều hành IOS

- **Bước 2:** Mở ứng dụng, tại giao diện chính chọn chức năng "Học tập suốt đời".



Bước 3: Đăng ký hoặc đăng nhập tài khoản.

Trường hợp 1: Chưa có tài khoản

- Chọn chức năng "Đăng ký";
- Nhập đầy đủ các thông tin theo yêu cầu của hệ thống;
- Thiết lập mật khẩu (tối thiểu 06 ký tự, có thể bao gồm chữ cái, chữ số và ký tự đặc biệt);
- Nhập lại mật khẩu để xác nhận;
- Chọn "Xác nhận" để hoàn tất đăng ký.

Sau khi đăng ký thành công, hệ thống sẽ thông báo và chuyển người dùng vào giao diện học tập.

Trường hợp 2: Đã có tài khoản

- Chọn chức năng "Đăng nhập";
- Nhập tên đăng nhập và mật khẩu để truy cập hệ thống.

Bước 4: Tham gia học tập và dự thi.

Người dự thi lựa chọn khóa học tương ứng với tuần thi. Cuộc thi gồm 04 chuyên đề, mỗi tuần mở 01 chuyên đề.

Chọn "Tham gia khóa học" để bắt đầu học.

Sau khi hoàn thành toàn bộ nội dung video của chuyên đề, hệ thống sẽ mở chức năng "Tham gia thi".

Người dự thi trả lời toàn bộ câu hỏi, sau đó chọn "Nộp bài" để hoàn thành bài thi.

Sau khi nộp bài, hệ thống sẽ hiển thị kết quả của lần dự thi.

Người dự thi được phép tham gia dự thi không giới hạn số lần theo quy định của Ban Tổ chức.

2. Thời gian làm bài thi

Thời gian làm bài là **20 phút** kể từ khi bắt đầu bài thi.

Khi hết thời gian làm bài, hệ thống sẽ **tự động kết thúc và ghi nhận kết quả bài thi** theo dữ liệu đã được người dự thi thực hiện trên hệ thống.

3. Hỗ trợ trong quá trình tham gia Cuộc thi

Trong quá trình đăng ký tài khoản, học tập và tham gia dự thi, nếu có khó khăn hoặc vướng mắc, thí sinh có thể liên hệ để được hướng dẫn và hỗ trợ theo các đầu mối sau:

- **Sở Khoa học và Công nghệ tỉnh Lạng Sơn:** Hỗ trợ nội dung:

+ Bà Vũ Thùy Dung, Phó trưởng phòng Chuyển đổi số, Sở Khoa học và Công nghệ, điện thoại: 0388653.616

+ Ông Nguyễn Như Thủy, Phó Giám đốc Trung tâm Công nghệ số, Sở Khoa học và Công nghệ, điện thoại: 0984.767.741.

+ Bà Dương Thị Thủy, viên chức Trung tâm Công nghệ số, Sở Khoa học và Công nghệ, điện thoại: 0984.656.928.

- **VNPT Lạng Sơn:** Hỗ trợ kỹ thuật

+ Bà Mông Huyền Trang, Phó Giám đốc phòng Giải pháp - Trung tâm Kinh doanh giải pháp, điện thoại: 0919.994.678.

+ Bà Lương Thị Yến: Chuyên viên phòng Giải pháp - Trung tâm Kinh doanh giải pháp, điện thoại: 0888.352.996.

V. CƠ CẤU, TRỊ GIÁ GIẢI THƯỞNG

1. Giải thưởng

Giải thưởng bao gồm Giấy chứng nhận đạt giải của Ban Tổ chức Cuộc thi và tiền thưởng kèm theo, cụ thể như sau:

1.1. Giải cá nhân

Mỗi tuần thi có 04 loại giải thưởng, cụ thể như sau:

- 01 giải Nhất, tiền thưởng 3.000.000 đồng.
- 02 giải Nhì, tiền thưởng mỗi giải 2.000.000 đồng.
- 03 giải Ba, tiền thưởng mỗi giải 1.000.000 đồng.
- 05 giải Khuyến khích, tiền thưởng mỗi giải 500.000 đồng.

1.2. Giải cộng đồng lan toả (trao giải khi kết thúc cuộc thi)

Giải cộng đồng lan toả trao cho các xã, phường có tỷ lệ người tham gia học, thi cuộc thi Công dân Số Xứ Lạng cao trên tổng số người từ đủ 15 tuổi trở lên trên địa bàn.

Cơ cấu giải cộng đồng lan toả như sau như sau:

- 01 giải Nhất, tiền thưởng 5.000.000 đồng.
- 02 giải Nhì, tiền thưởng 3.000.000 đồng.
- 03 giải Ba, tiền thưởng mỗi giải 2.000.000 đồng.

2. Tiêu chí xét chọn giải thưởng

2.1. Giải cá nhân

Từng đợt thi tuần gồm 20 câu hỏi thi kiến thức sau mỗi chuyên đề; thí sinh đạt giải là thí sinh hoàn thành khoá học và đạt các tiêu chí theo thứ tự ưu tiên như sau:

- (1) Có số câu trả lời đúng cao nhất (có điểm số cao nhất).
 - (2) Dự đoán đúng hoặc thấp hơn gần nhất tổng số người tham gia thi trong tuần.
 - (3) Hoàn thành phần thi trong thời gian sớm nhất.
- Chỉ xét nhận tối đa 01 giải cá nhân trong toàn bộ thời gian tổ chức cuộc thi.

2.2. Giải cộng đồng lan toả

Giải cộng đồng lan toả dành cho các xã, phường có tỷ lệ người từ đủ 15 tuổi trở lên tham gia học, thi cuộc thi Công dân Số Xứ Lạng trong 04 tuần cao trên tổng số người từ đủ 15 tuổi trở lên trên địa bàn.

3. Thông báo kết quả thi

- Kết quả thi của thí sinh được thông báo ngay sau khi kết thúc lượt thi.
- Kết quả thi hàng tuần được công bố, cập nhật ngay sau khi có kết quả thi tuần trên Báo và Phát thanh, Truyền hình Lạng Sơn, Nền tảng Công dân số Xứ Lạng, Fanpage Phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số tỉnh Lạng Sơn và Trang Thông tin điện tử Sở Khoa học và Công nghệ tỉnh Lạng Sơn.

VI. KHÔNG CÔNG NHẬN KẾT QUẢ, GIẢI QUYẾT KHIẾU NẠI

1. Không công nhận kết quả

Ban Tổ chức cuộc thi không công nhận kết quả thi đối với thí sinh dự thi vi phạm trong các trường hợp cụ thể sau:

- Có hành vi gian lận hoặc can thiệp trái phép vào quá trình thi, bao gồm: sử dụng công cụ tự động, phần mềm hoặc thiết bị hỗ trợ để làm bài; can thiệp, tác động trái phép vào hệ thống thi; lợi dụng lỗi kỹ thuật, lỗi hệ thống để đạt lợi thế trong quá trình dự thi; hoặc thực hiện các hành vi gian lận khác. Ban Tổ chức có quyền kiểm tra, xác minh và quyết định không công nhận kết quả thi

khi phát hiện hoặc có căn cứ xác định thí sinh vi phạm.

- Một người sử dụng từ 02 tài khoản trở lên để dự thi.

2. Giải quyết khiếu nại

Trường hợp có khiếu nại liên quan đến Cuộc thi, người khiếu nại gửi văn bản về Ban Tổ chức Cuộc thi (*qua Sở Khoa học và Công nghệ tỉnh Lạng Sơn*) để xem xét, giải quyết.

Thời gian nhận khiếu nại: 03 ngày làm việc kể từ thời điểm Ban Tổ chức Cuộc thi thông báo kết quả cá nhân đạt giải kỳ thi tuần trên Báo và Phát thanh, Truyền hình Lạng Sơn và Trang thông tin điện tử Sở Khoa học và Công nghệ tỉnh Lạng Sơn; quá thời gian nêu trên, Ban Tổ chức sẽ không giải quyết khiếu nại trong mọi trường hợp.

VII. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

Thẻ lệ Cuộc thi được đăng tải trên Trang thông tin điện tử Sở Khoa học và Công nghệ tỉnh Lạng Sơn và đưa tin trên Báo và Phát thanh, Truyền hình Lạng Sơn; đồng thời đề nghị các cơ quan, đơn vị đăng tải trên Cổng thông tin điện tử, Trang thông tin điện tử của cơ quan, đơn vị để các tổ chức, cá nhân khai thác, triển khai thực hiện.

Trong quá trình tổ chức, triển khai Cuộc thi, nếu có vướng mắc, bất cập, đề nghị các tổ chức, cá nhân phản ánh về Ban Tổ chức cuộc thi (*qua Sở Khoa học và Công nghệ Lạng Sơn, điện thoại: 02053.871.906*) để xem xét, điều chỉnh phù hợp. Thông tin thay đổi sẽ được thông báo trên Báo và Phát thanh, Truyền hình Lạng Sơn và cập nhật, đăng tải tại địa chỉ: <https://sokhcn.langson.gov.vn> ./.

BAN TỔ CHỨC CUỘC THI